

## Javascript - Memento

### inline

```
<button onclick="alert('Hello, world!')>Cliquez ici</button>
```

### La balises script

```
<script>
  // Code JavaScript ici
</script>
```

### fichier externe

```
<script src="chemin/vers/fichier.js"></script>
```

### Commentaires

```
/* */ ou //
```

## Variables

String	Number	Boolean	Undefined	Null	BigInt	Symbol	Object	Array
--------	--------	---------	-----------	------	--------	--------	--------	-------

→ var  
→ let  
→ const

Typeof → Types de données

### Opérateurs

+	-	*	/	%	**
---	---	---	---	---	----

==	!=	====	!==	>	<	>=	<=	!	&&	
----	----	------	-----	---	---	----	----	---	----	--

### Chaine de caractères

+ concaténation

```
' " `Je m'appelle ${nom}` ;
```

length()	toUpperCase()	toLowerCase()	charAt(index)	substring(start, end)	split(separator)	replace oldValue, newValue)
----------	---------------	---------------	---------------	-----------------------	------------------	-----------------------------

### Tableaux

```
const tableau = [1, 2, 3, 4, 5];
console.log(tableau[0]); // Affiche 1
console.log(tableau[2]); // Affiche 3
```

push()	pop()	shift()	unshift()	concat()	slice()	indexOf()	lastIndexOf()	sort()	reverse()
--------	-------	---------	-----------	----------	---------	-----------	---------------	--------	-----------

## Conditions

```
If (condition) then { } else { }
switch (expression) {
  case valeur1: // Code
    break;
  case valeur2: // Code
    break;
  default: // Code
    break;
}
```

## Fonctions et méthodes

console.log()	Math.random()	parseInt()	parseFloat()	isNaN()
Date.now()	string.length	array.push()	string.toUpperCase()	string.toLowerCase()

## Javascript - Memento

### boucle

```
for (let i = 0; i < 10; i++) {
// Code
}

while (condition) {
    // bloc de code à exécuter
}

do {
    // bloc de code à exécuter
} while (condition);
```

### Objets

```
var mon_objet = new Object();
mon_objet['nom'] = valeur;
document.write(mon_objet['nom']);
```

### Sélecteur

**querySelector()**   **querySelectorAll()**

```
document.querySelector("#myElement")
document.querySelectorAll(".myClass")
const allElements = document.querySelectorAll('*');
```

**getElementById()**   **getElementsByClassName()**

```
const elements = document.getElementsByClassName('myClass');
const paragraphs = document.getElementsByTagName('p');
const headings = document.getElementsByTagName('h1');
const links = document.getElementsByTagName('a');
const element = document.querySelector('.myClass#myId');
```

### Manipulation

```
const element = document.querySelector('.myElement');
element.textContent = 'Nouveau texte';

const element = document.querySelector('.myElement');
element.style.color = 'red';
element.style.fontSize = '20px';

const html = element.innerHTML;
element.innerHTML = "<p>Nouveau contenu</p>";
```

## Événements

```
addEventListener
element.addEventListener('click', function() {
  // Code à exécuter lorsque l'événement click se produit
});
```

<b>click</b>	<b>mouseover</b>	<b>mouseout</b>	<b>mousedown</b>	<b>mouseup</b>
--------------	------------------	-----------------	------------------	----------------

<b>keydown</b>	<b>keyup</b>	<b>keypress</b>
----------------	--------------	-----------------

<b>submit</b>	<b>input</b>	<b>change</b>
---------------	--------------	---------------

<b>load</b>	<b>unload</b>
<b>abort</b>	<b>error</b>
<b>select</b>	<b>change</b>
<b>submit</b>	<b>reset</b>
<b>resize</b>	<b>scroll</b>
<b>focus</b>	<b>blur</b>

// Sélectionner le formulaire

```
const formulaire = document.querySelector('#monFormulaire');
// Ajouter un gestionnaire d'événements pour l'événement 'submit'
formulaire.addEventListener('submit', function(event) {
  event.preventDefault(); // Empêcher la soumission par défaut du formulaire
  // Code à exécuter lorsque le formulaire est soumis
});
```

## Boîte d'alerte

```
window.alert (texte d'alerte);
```

## Boîte confirmation

```
window.confirm(texte de confirmation);
```

## Boîte de saisie

```
window.prompt(texte de demande);
```