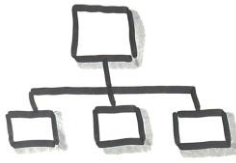


MODULE 1 — Comprendre comment une page devient interactive

- Comprendre le rôle du JavaScript dans une page web
- Distinguer HTML / CSS / JavaScript



HTML = structure



css = apparence



javaScript = comportement

- Intégrer correctement un fichier JavaScript

```
<script src="chemin/vers/fichier.js"></script>
```

- Créer une première interaction simple



On sélectionne



On écoute



On agit

- Comprendre la différence entre Bootstrap CSS et Bootstrap JS



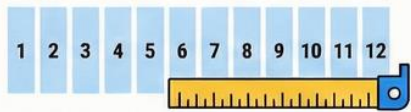
Bootstrap CSS =
Ce qu'on voit



Bootstrap JS =
Ce qui bouge

Bootstrap = framework CSS

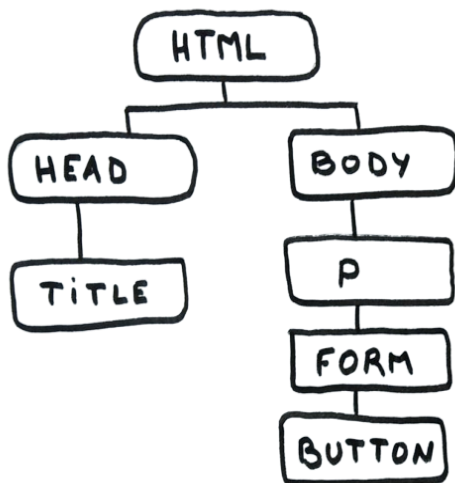
Système de Grille de 12 colonnes



MODULE 2 — Rendre une interface réactive (DOM & événements)

- Sélectionner efficacement des éléments HTML

DOM (Document Object Model) = document HTML transformé en arbre



- Modifier dynamiquement le contenu et l'apparence d'une page

Modifier contenu	<code>element.innerHTML</code> <code>element.textContent</code>
Modifier apparence	<code>element.style.backgroundColor</code> <code>element.style.fontSize</code>
Manipuler classe	<code>element.classList.add("active");</code> <code>element.classList.remove("active");</code> <code>element.classList.toggle("active");</code>

- Réagir aux actions utilisateur (clic, saisie, formulaire, clavier)

click	input	keydown	submit	...
-------	-------	---------	--------	-----

- Comprendre le rôle de `preventDefault()`
- Transformer un mockup statique en interface interactive simple

MODULE 3 — Donner une logique à l'interface

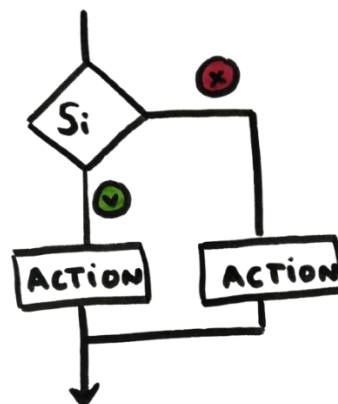
- Comprendre ce qu'est une variable

const

let



- Stocker une information temporaire
- Utiliser des conditions (if / else)
- Adapter une interface en fonction d'une règle
- Créer un comportement dynamique simple



MODULE 4 — Structurer des données pour une interface

- Comprendre à quoi sert une boucle dans une interface
- Utiliser un tableau pour stocker une liste (catégories, produits, messages, images...)

```
const tableau=['valeur1','valeur2','valeur3'];
```

- Générer des éléments HTML à partir d'un tableau
- Afficher dynamiquement une liste d'éléments sur une page



Créer `createElement()`






Remplir

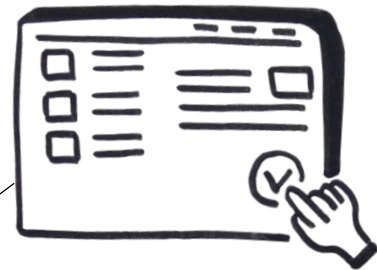


Attacher `appendChild()`


- Filtrer ou ajouter des éléments à une liste simple

MODULE 5 — Manipulation avancée du DOM

- Créer dynamiquement des éléments HTML
- Les insérer dans la page 
- Les supprimer 
- Vider une zone d'affichage 
- Comprendre la différence entre `innerHTML` et `createElement()`
- Construire une interface entièrement générée par JavaScript



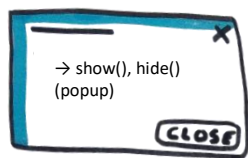
MODULE 6 — Structurer des données complexes (Objets & tableaux d'objets)

- Comprendre ce qu'est un objet JavaScript 
- Créer un objet avec plusieurs propriétés
- Utiliser un tableau d'objets
- Générer une interface à partir de données structurées
- Appliquer des conditions sur les propriétés d'un objet

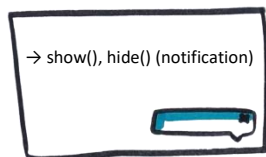


MODULE 7 — Bootstrap + JavaScript

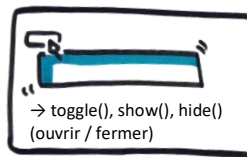
- Comprendre la différence entre Bootstrap CSS et Bootstrap JS
- Utiliser les composants interactifs Bootstrap



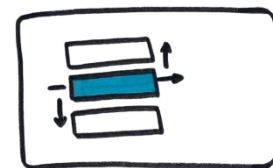
MODAL



TOAST

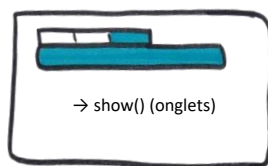
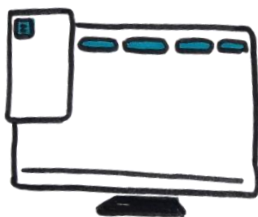


COLLAPSE

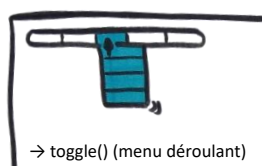


ACCORDION

→ basé sur Collapse



TABS



DROPDOWN

- Déclencher une modal avec JavaScript
- Afficher un toast dynamiquement
- Manipuler un collapse via JS
- Comprendre la logique derrière les composants Bootstrap

MODULE 8 — Exercices récapitulatif